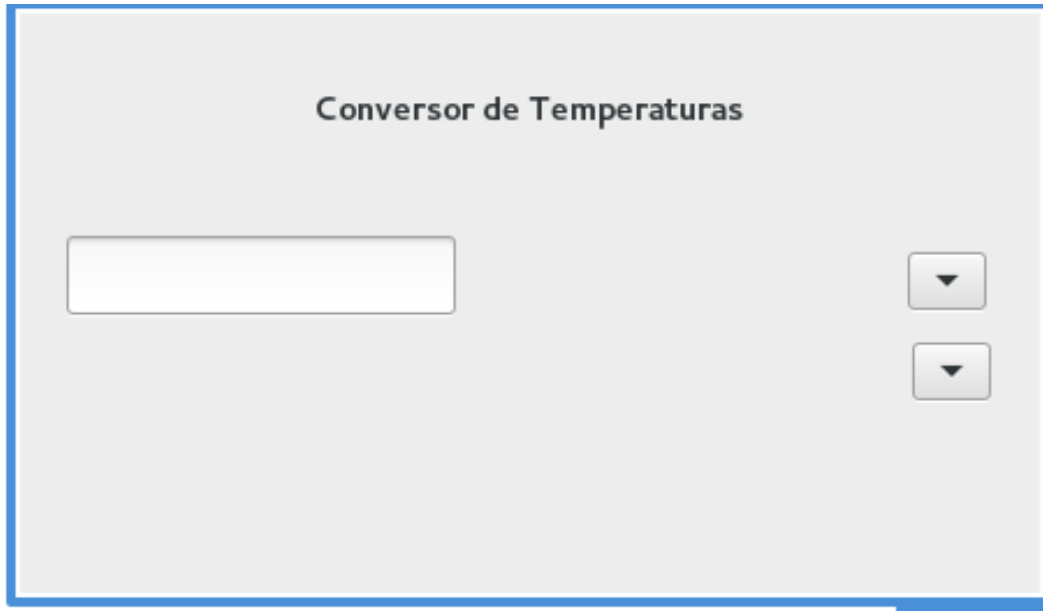


ACTIVIDAD 5. Eventos, combos y radiobuttons

En esta actividad veremos el uso de un widget habitual: el **combo**. Para ello haremos una aplicación que nos permita calcular la temperatura en diferentes escalas, concretamente en Fahrenheit, Celsius y Kelvin

Diseñaremos un ventana como está:



Básicamente tiene dos combos, un entry u un label (debajo del entry). Según las combinaciones deberemos trabajar con *if*'s

try:

```
# Intenta transformar el valor ingresado en un numero y controla el error
# se inicia la conversion escogida en los 2 ComboBoxs (selec1 y selec2)
if selec1 == 'Celsius' and selec2 == 'Fahrenheit':
    fahrenheit = (9.0 / 5.0) * float(temp) + 32.0
    var = str(fahrenheit)
    self.lbltmp.set_text("")
    self.lbltmp.set_text(var)
elif
    ..... # el resto de casos
```

except:

```
if (len(temp) == 0):
    # Se produce si no se ingresa nada en la entry1
    self.error("Debe ingresar Valor")
```

ACTIVIDADES

1. Modificar para utilizar el widget `options` en vez de `combox`. Una pantalla similar a esto:



Para facilitar la resolución podéis añadir un botón al comparar que radiobuttons's están activos realice la acción correspondientes, por ejemplo, pero se valorarán las opciones que no requieran dicho botón.

```
def on_button_clicked(self, widget)
    if self.rbtcel1.set_active() and self.rbtfah2.set_active()
        ..... #operaciones de converxi3n

    elif self.setcel1.setactive() and self.rbtkek2.setactive()
        ....
```