

TEMARIO

UD1. Confección de interfaces de usuario

- Librerías de compoñentes dispoñibles para diferentes sistemas operativos e diversas linguaxes de programación: características.
- Ferramentas propietarias e libres de edición de interfaces.
- Compoñentes da interface visual: características e campo de aplicación. Localización e aliñamento.
- Ligazón de compoñentes a orixes de datos.
- Asociación de accións a eventos.
- Diálogos modais e non modais.
- Edición do código xerado pola ferramenta de deseño.
- Clases, propiedades e métodos.
- Eventos: escoitadores.

UD2. Xeración de interfaces gráficas de usuario empregando a linguaxe XML

- Linguaxes de descrición de interfaces baseadas en XML: ámbito de aplicación.
- Elementos, etiquetas, atributos e valores.
- Ferramentas libres e propietarias para a creación de interfaces de usuario multiplataforma.
- Controis: propiedades.
- Eventos: controladores.
- Edición e depuración do documento XML.
- Xeración de código para diferentes plataformas.

UD3. Creación de compoñentes visuais

- Concepto e características dos compoñentes.
- Propiedades e atributos.
- Eventos: asociación de accións a eventos.
- Persistencia do compoñente.
- Ferramentas para desenvolvemento de compoñentes visuais.
- Empaquetaxe de compoñentes.

UD4. Usabilidade

- Usabilidade: características e atributos.
- Normas relacionadas coa usabilidade.
- Medida de usabilidade de aplicacións: tipos de métricas.
- Pautas de deseño da estrutura da interface de usuario: menús, ventás, cadros de diálogo, atallos de teclado, etc.
- Pautas de deseño do aspecto da interface de usuario: cores, fontes, iconas, distribución dos elementos, etc.
- Pautas de deseño dos elementos interactivos da interface de usuario: botóns de comando, listas despregables, etc.
- Pautas de deseño da secuencia de control da aplicación.
- Probas de usabilidade.

UD5. Confección de informes

- Informes incrustados e non incrustados na aplicación.
- Ferramentas gráficas integradas no IDE e externas a el.
- Estrutura xeral: seccións. Uso de agrupamentos.
- Filtraxe de datos.
- Numeración de liñas, recontos e totais. Valores calculados.
- Librarías para xeración de informes: clases, métodos e atributos.
- Informes con parámetros.
- Conexión coas fontes de datos e execución de consultas.

UD6. Documentación de aplicacións

- Ficheiros de axuda: formatos.
- Ferramentas de xeración de axudas. Axudas xenéricas e sensibles ao contexto.
- Táboas de contidos, índices, sistemas de procura, etc.
- Integración da axuda na aplicación.
- Tipos de manuais: manual de usuario, guía de referencia, guías rápidas, e manuais de instalación, configuración e administración. Destinatarios e estrutura.
- Elaboración de titoriais.

UD7. Distribución de aplicacións

- Compoñentes dunha aplicación. Empaquetaxe.
- Instaladores.
- Paquetes autoinstalables.
- Ferramentas para crear paquetes de instalación.
- Parámetros da instalación.
- Personalización da instalación: logotipos, fondos, diálogo, botóns, idioma, etc.
- Asistentes de instalación e desinstalación.
- Tecnoloxías para a automatización da descarga e execución de aplicacións desde servidores web de aplicacións.

UD8. Realización de probas

- Obxectivo, importancia e limitacións do proceso de proba. Estratexias.
- Probas de integración: ascendentes e descendentes.
- Probas de sistema: configuración, recuperación, etc.
- Probas de regresión.
- Probas de uso de recursos.
- Probas de seguridade.
- Probas manuais e automáticas. Ferramentas de software para a realización de probas.
- Probas de aceptación. Versións alfa e beta.